

Vívian Paim Ribeiro

Product Designer

Localização: Salvador, Bahia, Brasil | Telefone: 071 991836824

E-mail: vivipaimribeiro@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/vivian-paim> | **Portfólio:** www.vivianpaim.com/

RESUMO PROFISSIONAL

Product Designer Sênior com mais de 4 anos de experiência em produtos digitais B2B e SaaS. Atuação end-to-end no ciclo de produto, do discovery à entrega, com foco em transformar sistemas complexos, regras de negócio e fluxos operacionais em experiências intuitivas, escaláveis e eficientes. Experiência sólida em colaboração com Produto, Engenharia e Dados, orientando decisões por métricas, pesquisa, validação contínua e uso estratégico de Inteligência Artificial aplicada ao design.

COMPETÊNCIAS

Domínio: UX Research, UI Design, Prototipação, Wireframes, Arquitetura de Informação, Design System, Plataformas B2B, Agile, Data-Driven Design, Figma, Miro, Maze, Hotjar

Experiência: Google Analytics, Monday, Notion, SharePoint, Figma AI, ChatGPT

Conhecimento: Looker Studio (visualização de dados), Lovable

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Product Designer

Juntos Somos Mais – São Paulo, BR (Remoto)

12/2022 – Atual

- Liderança de design end-to-end em sistemas de monetização e promoções com impacto direto em conversão e receita (cupons, up-sell, cross-sell) em marketplace B2B.
- Tradução de requisitos comerciais, financeiros e técnicos em fluxos modulares, escaláveis e de fácil compreensão.
- Condução de discovery, pesquisas qualitativas e quantitativas, testes de usabilidade e análises comportamentais.
- Utilização de ferramentas de IA (Lovable, Figma AI e ChatGPT) para acelerar discovery, organização de insights, ideação e prototipação.

- Parceria contínua com Product Managers, Engenharia e Dados para definição de métricas e avaliação de impacto pós-lançamento.
- Atuação ativa na evolução do Design System, promovendo consistência, acessibilidade e eficiência no desenvolvimento.
- Apoio à cultura de experimentação por meio de testes A/B, análise de funil e otimização contínua.
- Influência estratégica nas decisões de produto e no roadmap da squad.

Competências-chave: B2B SaaS | Design assistido por IA | Estratégia de produto | Design orientado por dados | Gestão de stakeholders.

Product Designer

Cubos Tecnologia (alocada na Zig – Global FunTech) – Salvador, BR (Remoto)

03/2021 – 12/2022

- Atuação predominante em contexto B2B e sistemas core, liderando o design de soluções críticas para escala operacional, estabilidade e confiabilidade da plataforma.
- Design de plataforma completa de pagamentos cashless para grandes eventos, abrangendo onboarding, transações, cartões pré-pagos e backoffice.
- Criação de fluxos e interfaces de alta fidelidade para jornadas complexas de vendedores, operadores e parceiros, em web e mobile.
- Condução de pesquisas e testes de usabilidade com foco em conversão, redução de erros operacionais e eficiência dos processos.
- Atuação como squad leader de design, apoiando rituais ágeis, priorização, alinhamento técnico e tomada de decisão.
- Colaboração contínua com Engenharia na evolução do Design System e na padronização de componentes críticos.

Competências-chave: Sistemas B2B | UX Research | Prototipação | Design System | Metodologias Ágeis | Liderança de Squad.

Product Designer

Cubos Academy – Salvador, BR (Remoto)

12/2020 – 03/2021

- Condução de projetos end-to-end para clientes reais, do discovery à entrega, incluindo pesquisa, definição de escopo, wireframes e interfaces finais.
- Atuação direta com stakeholders e clientes em reuniões, workshops e levantamento estruturado de requisitos.
- Design de plataformas digitais voltadas para engajamento cívico, educação e bem-estar, com foco em usabilidade e impacto social.
- Aplicação de metodologias de pesquisa e validação para embasar decisões de design desde as fases iniciais.

Competências-chave: Product Discovery | UX Research | Wireframing | UI Design | Facilitação de Workshops | Gestão de stakeholders.

FORMAÇÃO

Bacharelado em Arquitetura e Urbanismo

Universidade Salvador (UNIFACS) – BA | 2012 – 2016

- **Disciplinas relevantes:** Ergonomia e Design Centrado no Usuário, Percepção Visual, Estética, Representação Gráfica
- **TCC:** Projeto arquitetônico de um Instituto de Pesquisa e Ensino em Robótica

CERTIFICADOS E CURSOS

UX/UI Design – Cubos Academy (2020)

Design Thinking – IDEO (2020)

Prototipação com Figma – How Bootcamps (2021)

Acessibilidade digital com Paulo Aguilera - How Bootcamps (2021)

Arquitetura da Informação e Usabilidade – Product Arena (2021)

Design Ops Strategy – Design Ops Lab (2023)

IA Boost Lab – Design Boost (2025)

IDIOMAS

Português: Nativo

Inglês: B2 (Intermediário avançado)