

Vívian Paim Ribeiro

Product Designer

Localização: Salvador, Bahia, Brazil | **Telefone:** 071 991836824 | **E-mail:** vivipaimribeiro@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/vivian-paim/> | **Portfólio:** www.vivianpaim.com/

RESUMO PROFISSIONAL

Product Designer com mais de 4 anos de experiência em produtos digitais, atuando em contextos B2B, SaaS e startups. Especialista em transformar problemas complexos em soluções claras, escaláveis e orientadas ao usuário. Atuo de ponta a ponta no ciclo de produto, em squads ágeis, em parceria com Produto, Engenharia, Marketing e Negócio. Tenho forte base em Arquitetura de Informação, UX Research, Design System e Design orientado por dados, utilizando pesquisa e métricas para embasar decisões estratégicas.

COMPETÊNCIAS

Avançado: UX Research, UI Design, Prototipação, Wireframes, Arquitetura de Informação, Design System, Plataformas B2B, Agile, Data-Driven Design, Figma, Miro, Maze, Hotjar

Intermediário: Google Analytics, Monday, Notion, SharePoint

Básico: Looker Studio (visualização de dados), Ferramentas de IA

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Product Designer

Juntos Somos Mais – São Paulo, BR (Remoto)

12/2022 – *Atual*

- Liderança de design end-to-end em funcionalidades promocionais e de monetização (cupons, upsell, cross-sell) em web e mobile.
- Simplificação de mecânicas complexas por meio de fluxos modulares, melhorando usabilidade, clareza e descobribilidade.
- Atuação em Arquitetura de Informação, definição de fluxos, microcopy e estados.
- Contribuição ativa no Design System em Figma, garantindo escalabilidade, consistência e acessibilidade.
- Parceria com PMs, Engenharia e Dados para definição de experimentos e acompanhamento de métricas de sucesso.
- Condução de testes de usabilidade e análise comportamental com Hotjar, Google Analytics e Maze.
- Influência estratégica no produto por meio de pensamento sistêmico e participação ativa nos rituais do time.

Tecnologias: B2B SaaS, Agile, Figma, Google Analytics, Hotjar, Maze

Product Designer

Cubos Tecnologia (alocada na Zig – Global FunTech) – Salvador, BR (Remoto)

03/2021 – 12/2022

- Design de plataforma 360º para pagamentos cashless em eventos ao vivo (onboarding, transações, pulseiras pré-pagas).
- Criação de fluxos e interfaces de alta fidelidade para jornadas de vendedores e consumidores em web e mobile.
- Condução de pesquisas e testes de usabilidade, com foco em conversão e clareza.
- Atuação em sistemas core e backoffice, lidando com fluxos críticos de operação.
- Colaboração com Engenharia e evolução do Design System.

Tecnologias: Figma, Design System, Agile, Pesquisa com Usuários, Usabilidade

Product Designer

Cubos Academy – Salvador, BR (Remoto)

12/2020 – 03/2021

- Condução de projetos do discovery à entrega: pesquisa, wireframes e UI final.
- Participação em reuniões com clientes, workshops e levantamento de requisitos.
- Design de plataformas para engajamento cívico e bem-estar.

Tecnologias: Figma, UX Research, Wireframes, UI Design, Workshops

FORMAÇÃO

Bacharelado em Arquitetura e Urbanismo

Universidade Salvador (UNIFACS) – BA | 2012 – 2016

- **Disciplinas relevantes:** Ergonomia e Design Centrado no Usuário, Percepção Visual, Estética, Representação Gráfica
- **TCC:** Projeto arquitetônico de um Instituto de Pesquisa e Ensino em Robótica

CERTIFICADOS E CURSOS

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

UX/UI Design – Cubos Academy (2020)

Design Thinking – IDEO (2020)

Prototipação com Figma – How Bootcamps (2021)

Acessibilidade digital com Paulo Aguilera - How Bootcamps (2021)

Arquitetura da Informação e Usabilidade – Product Arena (2021)

Design Ops Strategy – Design Ops Lab (2023)

IA Boost Lab – Design Boost (2025)

Idiomas

Português: Nativo

Inglês: B2 (Intermediário avançado)